**题目1：throw和throws关键字有什么作用，区别是什么，请详细描述。**

**答案：**

|  |
| --- |
| （1）throws用于方法头，表示的只是异常的申明，而throw用于方法内部，抛出的是异常对象  （2）throws可以一次性抛出多个异常，而throw只能一个 （3）throws抛出异常时，它的上级（调用者）也要申明抛出异常或者捕获，不然编译报错。而th**row的话，可以不申明或不捕获（这是非常不负责任的方式）但编译器不会报错。**  throw 和 throws 是两个在 Java 中用于处理异常的关键字， |

**题目2：编程题，具体要求如下**

**1. 定义子线程1，线程处理函数中输出 1-50，每隔5ms输出一次**

**2. 定义子线程2，线程处理函数中输出 A-Z，每隔10ms输出一次**

**3. 要求，当线程1输出30之后，线程2插队进来优先输出，全部输出后，线程1再输出31-50**

**答案：**

|  |
| --- |
| package com.briup.homework.day16;  public class Test04 {  public static void main(String[] args) {  //1.创建线程 注意：先创建th2  Thread th2 = new Thread(new Runnable() {  @Override  public void run() {  for(char c = 'A'; c <= 'Z'; c++) {  System.out.println("in th2, c: " + c);  try {  Thread.sleep(10);  } catch (InterruptedException e) {  e.printStackTrace();  }  }  }  });  Thread th1 = new Thread() {  @Override  public void run() {  for(int i = 1; i <= 50; i++) {  System.out.println("in th1, i: " + i);  try {  Thread.sleep(5);  //th2插队进来优先执行  if(i == 30) {  th2.join();  }  } catch (InterruptedException e) {  e.printStackTrace();  }  }  }  };  //2.启动线程  th1.start();  th2.start();  }  }  ... |

**题目3：编程题，具体要求如下**

**将src/dir/a.txt拷贝到src/dir/b.txt中**

**要求1：使用字符流**

**要求2：采用标准异常处理方式**

**答案：**

|  |
| --- |
| package com.itheima.job;    import java.io.FileInputStream;  import java.io.FileNotFoundException;  import java.io.FileOutputStream;  import java.io.IOException;  public class IOStreamReadAndWrite05 {  public static void main(String[] args) throws IOException {  // 1.创建输入流和输出流  FileInputStream intStr = new FileInputStream("src/dir/a.txt");  FileOutputStream outStr = new FileOutputStream("src/dir/b.txt");    //2. 一边读一边写  int b; //记录每次读取的一个字节  while ((b=intStr.read())!=-1){  outStr.write(b);  }    //3. 关闭流  outStr.close();  intStr.close();  }  }  ... |